



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Início Escola ▾ Estudar ▾ Ligação ao Exterior ▾ Investigação ▾ Internacional ▾ Viver ESTGViseu ▾ Pesquisar...

## Agenda

« Junho 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

### Informações Gerais

Ano Letivo	201920																
Unidade Curricular	Sistemas Embebidos																
Código	1487																
Departamento/área responsável	Computer Sciences Department																
Área científica	Ciências Informáticas																
ECTS	5																
Ano curricular	3																
Semestre curricular	1º Semestre																
Regime de frequência	Obrigatório																
Docentes	Ricardo João Luís Marques Correia																
Frequência como disciplina isolada?	Sim																
Horas de contacto	<table><thead><tr><th>T</th><th>TP</th><th>PL</th><th>TC</th><th>S</th><th>E</th><th>OT</th><th>O</th></tr></thead><tbody><tr><td>19,5</td><td>-</td><td>39</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr></tbody></table> <p>T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;</p>	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	19,5	-	39	-	-	-	-	-
T	TP	PL	TC	S	E	OT	O										
19,5	-	39	-	-	-	-	-										
Tempo total de trabalho (horas)	132,5																

### Objetivos / Competências

Compreender sistemas embebidos, suas características, classificação, arquitetura além de outros conceitos relacionados.  
Compreender aplicações de sistemas embebidos e de que forma são utilizados. Aprender o processo de implementação e desenvolvimento de sistemas embebidos.  
Trabalhar com hardware e software necessários para projetar e implementar sistemas embebidos (com por exemplo microcontroladores, sensores). Compreender o futuro dos sistemas embebidos juntamente com novas tecnologias, como a Internet of Things (IoT) e computação em nuvem. Aprender a projetar e desenvolver aplicações IoT integrando sistemas embebidos e de que forma se pode disponibilizar os dados obtidos pelos sistemas na nuvem.

### Conteúdos programáticos resumidos

### Metodologias de ensino e critérios de avaliação

### Bibliografia resumida

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▾

