



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início Escola Estudar Ligação ao Exterior Investigação Internacional Viver ESTGV Viver ESTGV Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo	2019/20							
Unidade Curricular	Design de Produto							
Código	1243							
Departamento/área responsável	Wood Engineering Department							
Área científica	Design de Mobiliário							
ECTS	6							
Ano curricular	2							
Semestre curricular	2º Semestre							
Regime de frequência	Obrigatório							
Docentes	José Alberto Martinho Morgado							
Frequência como disciplina isolada?	Não							
Horas de contacto	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O
	26	39	-	-	-	-	-	-
	T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;							
Tempo total de trabalho (horas)	159							

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

## ▼ Objetivos / Competências

Através desta UC procura-se apresentar ferramentas para a concepção de novos produtos, dando particular atenção à integração dos aspectos formais, construtivos, produtivos, humanos e culturais de modo a alcançar as seguintes competências:

- Capacidade para estar atento e ser capaz de desenvolver de forma capaz a organização dos elementos que tomam possível a estruturação do discurso tridimensional
- Capacidade de desenvolver ideias e formular conceitos, possibilitando a comunicação de ideias e propostas
- Capacidade de concretizar um projecto de design contextualizado por condicionantes de interacção entre pessoas e objectos, em termos funcionais e/ou simbólicos.
- Capacidades de organização de um projecto de design.
- Organizar um projecto de design em fases e realizar apresentações intermédias.
- Desenvolver várias soluções para um mesmo conceito de projecto.

## ► Conteúdos programáticos resumidos

## ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

## ► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGV

Contactos

