



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

## Informações Gerais

Ano Letivo	201920								
Unidade Curricular	Desenho II								
Código	1237								
Departamento/área responsável	Wood Engineering Department								
Área científica	Ciência e Tecnologia de Mobiliário								
ECTS	7								
Ano curricular	2								
Semestre curricular	1º Semestre								
Regime de frequência	Obrigatório								
Docentes	António José A. Fernandes Santos								
Frequência como disciplina isolada?	Não								
Horas de contacto	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	
	26	-	52	-	-	-	-	-	
	T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;								
Tempo total de trabalho (horas)	185,5								

## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

## ▼ Objetivos / Competências

A unidade curricular (UC) de DESENHO II introduz o conceito de projeto 3D através da utilização de um software de referência em termos de desenho 3D - SolidWorks. Esta UC pretende permitir ao aluno do curso de Licenciatura em Tecnologia e Design de Mobiliário adquirir competências de modelação computacional seguindo uma filosofia da produção assistida por computador, através da aprendizagem de utilização de uma ferramenta informática no desenvolvimento de produtos de mobiliário. No final da UC o aluno deverá ter adquirido competências no que refere aos procedimentos fundamentais do projeto de mobiliário para fabrico e, por isso, ser capaz de executar qualquer desenho em 3D/2D/desenhos técnicos de mobiliário em madeira ou outros materiais.

## ► Conteúdos programáticos resumidos

## ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

## ► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contatos ▼ | | | | |

